

## Semaine 6

Initiation à l'algorithmique et programmation

Revekka Kyriakoglou

- Fonctions

## Pourquoi les Fonctions ?

- **Réutilisez Votre Code** : Les fonctions vous permettent d'écrire un bloc de code une fois et de l'utiliser autant de fois que vous le souhaitez.
- **Simplifiez Votre Code** : Les fonctions contribuent à maintenir votre code organisé et facile à comprendre.
- **Facilitez le Débogage** : S'il y a un bug dans une fonction, vous n'avez qu'à le corriger une fois à l'intérieur de la fonction.
- **Collaborez et Conquérez** : Les fonctions favorisent la collaboration.

# Exemples



Vous connaissez déjà des fonctions internes à Python comme `range()`, `print()` ou `len()`.

# Exemples



Vous connaissez déjà des fonctions internes à Python comme `range()`, `print()` ou `len()`.

- A ces fonctions vous passez aucune, une ou plusieurs variable(s) entre parenthèses. Ces variables sont appelées **arguments**. Il peut s'agir de n'importe quel type d'objet Python (str, int, float etc).
- Elles effectuent une action.
- Elles renvoient un objet Python ou rien du tout.

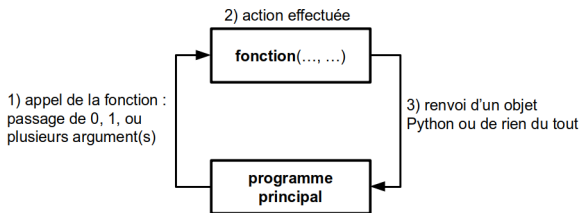


Figure – Figure :

[https://python.sdv.univ-paris-diderot.fr/09\\_fonctions/](https://python.sdv.univ-paris-diderot.fr/09_fonctions/)

# Syntax

```
def function_name(parameters):  
    """  
    Docstring: Description of the function.  
    """  
    # Function body:  
    # Code that defines the function's behavior.  
    # ...  
    # Optional:  
    # Return statement to return a value.  
    return result
```

# Syntax

```
def function_name(parameters):  
    """  
    Docstring: Description of the function.  
    """  
    # Function body:  
    # Code that defines the function's behavior.  
    # ...  
    # Optional:  
    # Return statement to return a value.  
    return result
```

- Il faut définir une fonction avant de l'appeler.
- Pour définir une fonction, Python utilise le mot-clé `def`.
- La syntaxe de `def` utilise les deux-points ( `:`).
- L'indentation de ce bloc d'instructions (qu'on appelle le **corps** de la fonction) est obligatoire.

## Exemple

```
def hello():  
    """  
    This function prints Hello word.  
    """  
    print("Hello_world!")  
  
# Example of calling the function  
hello()
```



## Passage d'arguments



Le nombre d'arguments que l'on peut passer à une fonction est variable.

# Passage d'arguments



Le nombre d'arguments que l'on peut passer à une fonction est variable.

- `len()` prend un paramètre :

```
my_string = "Hello, World!"  
# Call the len() function with one parameter  
length = len(my_string)  
# Print the result  
print(f"The length of the string is: {length}")
```

- `max()` prend deux paramètres :

```
# Call the max() function with two parameters  
maximum_value = max(42, 17)  
# Print the result  
print(f"The maximum value between {number1}  
and {number2} is: {maximum_value}")
```

## Exemple



En Python, vous n'êtes pas obligé de préciser le type des arguments que vous lui passez.

```
def greet(name):  
    """  
    This function greets the person passed  
    in as a parameter.  
    """  
    print ("Hello" + name+ "!")  
  
# Example of calling the function  
greet("Alice")
```

## Renvoi de résultats



Les fonctions sont capables de renvoyer un ou plusieurs objets à la fois.

## Renvoi de résultats



Les fonctions sont capables de renvoyer un ou plusieurs objets à la fois.

```
def greet(name):  
    """  
    This function greets the person passed  
    in as a parameter.  
    """  
    greeting = "Hello" + name+ "!"  
    return greeting  
  
# Example of calling the function  
message = greet("Alice")  
print(message)
```

## Renvoi de résultats

```
def greet(name):  
    """  
    This function greets the person passed  
    in as a parameter.  
    """  
    greeting_en = "Hello_" + name+ "!"  
    greeting_fr = "Bonjour_" + name+ "!"  
    return greeting_en, greeting_fr  
  
# Example of calling the function  
message_en, message_fr = greet("Alice")  
print(message_en)
```

## Exemple

```
def carre_cube(x):  
    return x**2, x**3  
carre_cube(2)
```